

PROGRAMA CURSO FORMACIÓN DOCENTE

1. Identificación de la Actividad

Nombre actividad	Taller: Inteligencia Artificial en la Educación Superior: Potenciando la Docencia y el Aprendizaje
Total horas	4 horas
Modalidad	<i>Presencial</i>
Relatora	Belén Villaseca Araos

2. Descripción de la Actividad

El taller está diseñado para docentes universitarios que buscan comprender y aplicar la Inteligencia Artificial (IA) en sus prácticas pedagógicas. A través de una combinación de teoría y práctica, los participantes explorarán las herramientas de IA más relevantes para la educación, con un enfoque en su uso personal para la preparación de clases y la creación de materiales, así como en su integración en actividades de aprendizaje significativas para los estudiantes.

3. Objetivos

General:

Capacitar a los docentes universitarios en el uso efectivo de la IA para optimizar sus prácticas pedagógicas, mejorar la eficiencia en la preparación de clases y promover el aprendizaje activo de los estudiantes.

Específicos:

- Comprender los conceptos básicos de la IA y sus aplicaciones en la educación.
- Explorar herramientas de IA para la creación de contenido educativo, la evaluación del aprendizaje y la gestión del aula.
- Diseñar e implementar actividades de aprendizaje que integren la IA para fomentar la participación y el desarrollo de habilidades del siglo XXI en los estudiantes.

4.- Contenidos

Introducción a la IA: Definición, tipos de IA, ejemplos de aplicaciones en la educación.

IA para la productividad docente:

- Generación de contenido (texto, imágenes, presentaciones) con herramientas como ChatGPT, Dall-E 2, Canva AI.
- Automatización de tareas: creación de rúbricas, retroalimentación automatizada, análisis de datos.
- Herramientas de asistencia para la investigación académica.

IA para el aprendizaje activo:

- Plataformas de aprendizaje adaptativo.
- Herramientas de tutoría inteligente.
- Diseño de actividades que promuevan el pensamiento crítico y la resolución de problemas con IA.

- IA y la gamificación en el aula.

Consideraciones éticas y pedagógicas sobre el uso de la IA en la educación.

5.- Metodología

El taller se desarrollará con un enfoque práctico y participativo, combinando:

- **Presentaciones interactivas:** Exposición de conceptos clave con ejemplos y debate con los participantes.
- **Demostraciones:** Uso de herramientas de IA en tiempo real para que los docentes puedan experimentar con ellas.
- **Talleres prácticos:** Los docentes trabajarán en sus propios computadores para aplicar las herramientas aprendidas en la creación de materiales y el diseño de actividades.
- **Trabajo colaborativo:** Intercambio de ideas y experiencias entre los participantes.

6.- Evaluación

La evaluación del taller se realizará a través de:

- **Participación activa:** Se valorará la participación en las discusiones y actividades.
- **Desarrollo de una actividad de aprendizaje:** Cada docente diseñará una actividad para su asignatura que incorpore el uso de la IA.
- **Coevaluación entre pares.**
- **Evaluación del Taller:** Cada participante evaluará el taller.

7.- Recursos didácticos

- Computador por participante con acceso a internet.
- Presentación digital.
- Guías de uso de las herramientas de IA.
- Recursos online (enlaces a plataformas, tutoriales, artículos).

8.- Actividades sincrónicas

Sesión	Día	Horario	Temario
1	Por definir	Por definir	<p>Bienvenida y Presentación (15 min):</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Rompehielos: Dinámica para conocer las expectativas y experiencias previas de los participantes con la IA. ● Presentación del taller: objetivos, metodología y contenidos.

			<ul style="list-style-type: none"> ● Discusión grupal: ¿Qué es la IA y cómo la imaginan en la educación? <p>Introducción a la IA (35 min):</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Definición de IA y sus diferentes tipos (Machine Learning, Deep Learning, etc.) ● Ejemplos concretos de IA en la educación: plataformas de aprendizaje adaptativo, sistemas de tutoría inteligente, etc. ● Debate: Beneficios y desafíos de la IA en la educación superior. <p>Desarrollo (2 horas)</p> <p>IA para la productividad docente (1 hora):</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Generación de contenido: <ul style="list-style-type: none"> ○ Introducción a ChatGPT/Gemini/Otro ○ Trabajo individual ○ Herramientas de IA para la creación de imágenes ○ Trabajo en grupos ● Automatización de tareas ● IA para el aprendizaje activo (1 hora) <ul style="list-style-type: none"> ○ Plataformas de aprendizaje adaptativo ● Herramientas de tutoría inteligente ● Diseño de actividades: <ul style="list-style-type: none"> ○ Lluvia de ideas: ¿Cómo podemos usar la IA para promover el pensamiento crítico, la creatividad y la colaboración en el aula? ○ Trabajo en grupos: Rediseño de una actividad para su asignatura que integre la IA. <p>Cierre (1.10 hora)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Consideraciones éticas y pedagógicas (10 min): <ul style="list-style-type: none"> ○ Debate: sesgos en la IA, privacidad de datos, impacto en el rol docente.
--	--	--	--

			<ul style="list-style-type: none">○ Principios éticos para el uso responsable de la IA en la educación.● Presentación de actividades y retroalimentación (50 min):<ul style="list-style-type: none">○ Cada grupo presenta la actividad de aprendizaje que diseñó.○ Retroalimentación grupal e individual: fortalezas, debilidades y sugerencias de mejora.● Recursos y próximos pasos (10 min):<ul style="list-style-type: none">○ Evaluación del taller
--	--	--	---