

Facultad de Ingeniería y Empresas

INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



Universidad
Católica

Silva
Henríquez

Adscrita a Gratuidad

ADMISIÓN
2023



4 AÑOS
UNIVERSIDAD
ACREDITADA
Nivel Avanzado

• Gestión Institucional
• Docencia de Pregrado
• Vinculación con el Medio
HASTA OCTUBRE 2025

Título profesional:

Ingeniero Civil en Computación e Informática

Grado académico:

Licenciado en Ciencias de la Ingeniería

Duración:

12 Semestres

Jornada / Modalidad:

Diurna / Presencial

Carmen 350, Santiago Centro

Universidad Adscrita al PACE y RED PROPEDÉUTICO

@ admision_ucsh

f AdmisionUcsh

UCSH.CL

+569 7807 1815

PERFIL DE EGRESO

La persona egresada de Ingeniería Civil en Computación e Informática de la Universidad Católica Silva Henríquez es un profesional que aplica el conocimiento de las ciencias básicas, para resolver problemas en el área informática, que demande el sector productivo y de servicios, proponiendo soluciones prácticas y realizables, basadas en información científica y tecnológica actualizada, en un contexto de responsabilidad con su entorno y compromiso con el desarrollo social y económico del país.

Cuenta con una formación fundada en una visión humanista cristiana de la persona, que se sustenta en un alto compromiso social y transformador inspirado en el Sistema Preventivo Salesiano, que le permite responder a los desafíos de la profesión y del mundo actual, con una mirada crítica y solidaria, socialmente responsable, comprometida con el bien común y al servicio de la promoción de la dignidad humana, apoyado en un conjunto de herramientas comunicativas y habilidades digitales para el ejercicio de su profesión.

MALLA CURRICULAR*

100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000	1100	1200
Álgebra 6	Cálculo I 6	Cálculo II 6	Ecuaciones diferenciales 6	Probabilidad y estadística 6	Matemáticas Discretas 6	Investigación de operaciones 6	Optativo 4	Optativo 4	Metodología de la investigación 6	Proyecto de grado 6	Seminario de Grado 10
Introducción a las Ciencias de la Ingeniería 6	Fundamentos de la programación 6	Programación 6	Programación avanzada 6	Sistemas operativos 6	Administración de sistemas operativos 6	Desarrollo de aplicaciones móviles I 6	Desarrollo de aplicaciones móviles II 6	Desarrollo de Videojuegos 6	e-Commerce 4	Auditoría de Software 4	
Introducción a la Física 4	Física 4	Electricidad y Magnetismo 4	Óptica 4	Automatización 6	Práctica Intermedia 10	Estándares y Legislación del Derecho Informático 4	Ética y propiedad intelectual 4	Innovación y emprendimiento 6	Ciencia de datos 6	Taller de I+D 6	
Arquitectura de computadores 4	Requerimientos y modelos 4	Redes de computadores 4	Taller de Ingeniería de software 4	Desarrollo web 4		Ciberseguridad 4	Hacking ético 6	Inteligencia distribuida 4	Inteligencia Artificial 6	Proyectos de Transformación Digital 6	
Herramientas tecnológicas para ingeniería 6	Fundamentos de base de datos 6	Taller de base de datos 6	Administración de base de datos 6	Comunicación oral y escrita en ingeniería 4	Inglés I 4	Inglés II 4	Inglés III 4	Inglés IV 4	Formulación y evaluación de proyectos 4	Redacción de artículos científicos 4	Práctica Profesional 20
CFG 4	CFG 4	CFG 4	CFG 4	CFG 4	CFG 4	Administración de empresas 6	Economía y Finanzas 6	Contabilidad y costos 6	Liderazgo para la gestión 4	Administración de Proyectos Informáticos 4	
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30

	: Eje de Desarrollo e Integración Tecnológica
	: Eje de Ciencias Básicas
	: Eje de Programación y Desarrollo de Aplicativos
	: Eje de Integración de datos
	: Eje de Gestión Organizacional
	: Eje de Prácticas y Seminario
	: Eje de Comunicación
	: Eje de Profundización- AC Optativas
	: Eje de Formación General
	: Hito evaluativo (recuadro negro)

* La malla curricular representa exclusivamente la expresión gráfica del plan de estudios. Sus prerrequisitos, créditos y otros detalles, se especifican en los respectivos programas de actividad curricular.

- La Universidad se reserva el derecho de ajustar sus planes de estudio, de acuerdo a la evidencia evaluativa para su mejoramiento continuo.