

## INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000	
Introducción a la Matemática 6	Álgebra 6	Cálculo 6	Algoritmos y Estructura de datos 6	Probabilidad y Estadística 6	Ingeniería de software I 6	Ingeniería de software II 6	Optativo 4	Optativo 4	Proyecto de graduación 10	
Fundamentos de Programación 6	Programación 6	Programación avanzada I 6	Programación avanzada II 6	Sistemas Operativos 6	Administración de Sistemas Operativos 6	Desarrollo de Aplicaciones Móviles I 6	Desarrollo de Aplicaciones Móviles II 6	Taller de videojuegos 4		
Física General 4	Arquitectura de computadores 6	Requerimientos y modelos 6	Redes de computadores 6	Autómatas programables 6		Economía y Finanzas 6	Innovación y emprendimiento 6	Gestión de la transformación digital 6		
Inglés I 4	Inglés II 4	Inglés III 4	Inglés IV 4	Desarrollo web 4	Desarrollo Fronted 4	Integración de plataformas 4	Seguridad Informática 4	Anteproyecto 4		
Herramientas tecnológicas para la ingeniería 6	Diseño de interfaces de usuario 4	Fundamentos de bases de datos 4	Taller de Bases de Datos 4	Administración de bases de datos 4	Práctica intermedia 10	Administración de Proyectos Informáticos 4	Habilidades comunicacionales 6	Ciencia de Datos 6	Práctica Profesional 20	
CFG 4	CFG 4	CFG 4	CFG 4	CFG 4	CFG 4	Estándares y Legislación del derecho informático 4	Auditoría de Software 4	Hacking Ético 6		
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	300 SCT

 : Eje de Ciencias básicas

 : Eje de Programación y desarrollo de aplicativos

 : Eje de Integración de tecnologías

 : Eje de Integración de datos

 : Eje de Comunicación

 : Eje de Profundización (AC Opativas)

 : Hito evaluativo (recuadro negro)

 : Eje de Gestión organizacional

 : Eje de Prácticas y Seminario

\* La Universidad se reserva el derecho de ajustar sus planes de estudio, de acuerdo a la evidencia evaluativa para su mejoramiento continuo.